



## L' Université Claude Bernard Lyon 1 recrute

**un/une Développeur-euse de ressources multimédia**

Université à la pointe de l'innovation, Lyon 1 allie formation de qualité et recherche d'excellence au coeur d'un environnement attractif et bénéficie d'un rayonnement international dans les domaines des sciences, des technologies, de la santé et du sport.

L' Université Claude Bernard Lyon 1, c'est :



**46 700**

étudiants et étudiantes



**4 600**

personnels titulaires et contractuels



**1<sup>ère</sup>** université française en innovation



**Top 10**

des universités de recherche



**11** sites

**3** campus



**507 M€**

de budget, dont 349 M€ au titre de la masse salariale

[www.univ-lyon1.fr](http://www.univ-lyon1.fr)

Catégorie : **A**

Corps : **Assistant ingénieur**

Concours **externe**

Branche d'Activité Professionnelle : **F** Culture, Communication, Production et diffusion des savoirs

Emploi type : **F 3 D52** Assistant-e des technologies de l'information et de la communication

Affectation : **ICAP**

Localisation : **Campus LyonTech-La Doua**

(Direction / service / composante / laboratoire)

**43, boulevard du 11 novembre  
1918 - 69100 VILLEURBANNE**

Supérieur hiérarchique (n+1) : **Olivier RASTELLO**

Encadrement : **Non**

### Le service recruteur :

Le service Innovation Conception et Accompagnement pour la Pédagogie ICAP est un service commun de l'Université Claude Bernard Lyon 1 dont les missions sont de :

- mettre à disposition des enseignants de nouveaux outils adaptés pour l'enseignement,
- former les enseignants et les accompagner au changement sur les outils de pédagogie numérique,
- innover, conseiller et expérimenter en matière de pédagogie,
- évaluer les dispositifs pédagogiques et les formations,
- assurer une veille sur l'innovation pédagogique.

### Descriptif du poste et des missions de l'agent :

L'agent a pour missions principales la conception, la réalisation et le maintien de ressources multimédia pour l'enseignement.

L'agent crée des ressources pédagogiques insérées dans des parcours de formation : illustrations, animations et ressources audiovisuelles.

L'agent travaille en collaboration avec les auteurs de contenus et les ingénieurs pédagogiques.

L'agent participe à toute activité qui pourrait être confiée dans le cadre de sa mission ou dans l'intérêt du service.

### Activités principales :

- > Concevoir et réaliser des développements en intégrant les différents médias conformément au cahier des charges fonctionnels et proposer des analyses
- > Concevoir et réaliser des interfaces ergonomiques et des graphismes adaptés aux usages pour des sites web et des bases de données
- > Effectuer les mises à jour, l'actualisation et les sauvegardes des développements des produits et services multimédias
- > Proposer et mettre en œuvre des améliorations fonctionnelles, sur la base des remarques des utilisateurs
- > Participer au paramétrage des plateformes de gestion de contenus et assurer les procédures de validation
- > Concevoir les sites en liaison avec les développeurs web multimédias, les infographistes, les documentalistes et les services réseau
- > Contribuer à organiser les circuits de rassemblement de l'information et les réseaux correspondants
- > Participer au choix des outils d'application multimédia (architecture, support, interactivité, esthétique, ergonomie)
- > Mettre en œuvre des plates-formes pour les projets TICE intégrant de façon intermodale des flux audio, vidéo et multimédia
- > Utiliser les outils de publication et de gestion de contenus pour le Web
- > Assurer la mise à jour du support fonctionnel aux usagers

Conditions particulières du poste :  
Activité à rythme variable selon les événements à produire  
Contraintes de délais à respecter  
Travail en open space  
Déplacements ponctuels sur les sites du campus

Compétences attendues :  
> Élaborer un cahier des charge  
> Rédiger des documents  
> Travailler en équipe  
> Assurer une veille technologique  
> Transmettre des informations  
> Appliquer les techniques du domaine  
> Appliquer les normes, procédures et règles  
> Savoir planifier et respecter des délais  
> Structurer son travail

Connaissances :  
> Infographie, Web design, UX Design (maitrise)  
> Animation, Motion Design (maitrise)  
> Développement et intégration HTML CSS JS (maitrise)  
> Son et Vidéo (connaissances générales)  
> Modélisation et animation 3D (connaissances générales)

Savoir être :  
> Sens de l'organisation  
> Capacité d'adaptation  
> Créativité / sens de l'innovation

Rejoindre l'Université Claude Bernard Lyon 1, c'est bénéficier  
d'une qualité de vie au travail



En tant qu'employeur responsable, l'Université Lyon 1 s'engage à favoriser la qualité de vie au travail, l'inclusion professionnelle et l'innovation individuelle et collective.



**ses engagements**  
égalité diversité,  
laïcité,  
lutte contre toutes  
formes de  
discrimination et de  
harcèlement



**ses conditions de travail**  
cycle hebdomadaire de  
37h30,  
48,5 jours de congés,  
aménagement possible  
du temps de travail sur  
4,5 jours, télétravail  
sous conditions

se former  
**être accompagné**  
handicap soutien  
mobilité

**son accompagnement professionnel**  
médecine de prévention,  
service social, psychologue du travail,  
correspondant handicap,  
mission accompagnement  
professionnel des personnels,  
développement des compétences par  
le plan de formation



**son action sociale  
son offre culturelle**  
prestations sociales  
(crèche, centre de loisirs,  
restauration collective...),  
tarifs préférentiels loisirs,  
équipements sportifs,  
ateliers artistiques



**son accessibilité**  
localisation à proximité  
des grands axes routiers  
et des transports en  
commun, possibilité de  
stationnement, locaux  
sécurisés pour les vélos,  
forfait mobilité durable

Pour candidater

Réaliser votre inscription sur le site du ministère en suivant ce lien

<https://www.itrf.education.gouv.fr/itrf/menuaccueil.do>

et renvoyer votre dossier avant le 27 avril 2024, 12 heures (cachet de la poste faisant foi).