



L' Université Claude Bernard Lyon 1 recrute

un/une Développeur/se de ressources multimédia

Université à la pointe de l'innovation, Lyon 1 allie formation de qualité et recherche d'excellence au cœur d'un environnement attractif et bénéficie d'un rayonnement international dans les domaines des sciences, des technologies, de la santé et du sport.

L' Université Claude Bernard Lyon 1, c'est :


45 300
étudiants
et étudiantes


4 900
personnels
titulaires et
contractuels


10 composantes
1 école
5 instituts


47 unités mixtes de recherche
15 unités de recherche
17 structures fédératives
dont **5** unités d'appui à la recherche


11 sites
3 campus


478 M€
de budget,
dont 315 M€ au titre
de la masse salariale

www.univ-lyon1.fr

Catégorie : **A**

Corps : **Assistant ingénieur**

Concours **externe**

Branche d'Activité
Professionnelle : **F** Culture, Communication, Production et diffusion des savoirs

Emploi type : **F 3 D52** Assistant-e des technologies de l'information et de la communication

Affectation : **ICAP**

Localisation : **Campus LyonTech-La Doua**

(Direction / service / composante/
laboratoire)

**43, boulevard du 11 novembre
1918 - 69100 VILLEURBANNE**

Supérieur hiérarchique (n+1) :

Encadrement :

Le service recruteur :

Le service Innovation Conception et Accompagnement pour la Pédagogie ICAP est un service commun de l'Université Claude Bernard Lyon 1 dont les missions sont de :

mettre à disposition des enseignants de nouveaux outils adaptés pour l'enseignement,
former les enseignants et les accompagner au changement sur les outils de pédagogie numérique,
innover, conseiller et expérimenter en matière de pédagogie,
évaluer les dispositifs pédagogiques et les formations,
assurer une veille sur l'innovation pédagogique.

Descriptif du poste et des missions de l'agent :

L'agent a pour missions principales la conception, la réalisation et le maintien de ressources multimédia pour l'enseignement.
L'agent crée des ressources pédagogiques insérées dans des parcours de formation : illustrations, animations et ressources audiovisuelles.
L'agent travaille en collaboration avec les auteurs de contenus et les ingénieurs pédagogiques.
L'agent participe à toute activité qui pourrait être confiée dans le cadre de sa mission ou dans l'intérêt du service.

Activités principales :

- > Concevoir et réaliser des développements en intégrant les différents médias conformément au cahier des charges fonctionnels et proposer des analyses
- > Concevoir et réaliser des interfaces ergonomiques et des graphismes adaptés aux usages pour des sites web et des bases de données
- > Effectuer les mises à jour, l'actualisation et les sauvegardes des développements des produits et services multimédias
- > Proposer et mettre en œuvre des améliorations fonctionnelles, sur la base des remarques des utilisateurs
- > Participer au paramétrage des plateformes de gestion de contenus et assurer les procédures de validation
- > Concevoir les sites en liaison avec les développeurs web multimédias, les infographistes, les documentalistes et les services réseau
- > Contribuer à organiser les circuits de rassemblement de l'information et les réseaux correspondants
- > Mettre en forme la présentation des résultats de requêtes des bases de données
- > Participer au choix des outils d'application multimédia (architecture, support, interactivité, esthétique, ergonomie)
- > Mettre en œuvre des plates-formes pour les projets TICE intégrant de façon intermodale des flux audio, vidéo et multimédia
- > Utiliser les outils de publication et de gestion de contenus pour le Web
- > Assurer la mise à jour du support fonctionnel aux usagers

Conditions particulières du poste :

Activité à rythme variable selon les événements à produire
Contraintes de délais à respecter
Travail en open space
Déplacements ponctuels sur les sites du campus

- Compétences attendues :
- > Élaborer un cahier des charges
 - > Rédiger des documents
 - > Travailler en équipe
 - > Assurer une veille technologique
 - > Transmettre des informations
 - > Appliquer les techniques du domaine
 - > Appliquer les normes, procédures et règles
 - > Savoir planifier et respecter des délais
 - > Structurer son travail
- Connaissances :
- > Infographie, Web design, UX Design (maitrise)
 - > Animation, Motion Design (maitrise)
 - > Développement et intégration HTML CSS JS (maitrise)
 - > Son et Vidéo (connaissances générales)
 - > Modélisation et animation 3D (connaissances générales)
- Savoir être :
- > Sens de l'organisation
 - > Capacité d'adaptation
 - > Créativité / sens de l'innovation

Rejoindre l'Université Claude Bernard Lyon 1, c'est bénéficier d'une qualité de vie au travail



En tant qu'employeur responsable, l'Université Lyon 1 s'engage à favoriser la qualité de vie au travail, l'inclusion professionnelle et l'innovation individuelle et collective.



ses engagements
égalité diversité,
laïcité,
lutte contre toutes
formes de
discrimination et de
harcèlement



ses conditions de travail
cycle hebdomadaire de
37h30,
48,5 jours de congés,
aménagement possible
du temps de travail sur
4,5 jours, télétravail
sous conditions

se former
être accompagné
handicap soutien
mobilité

son accompagnement professionnel
médecine de prévention,
service social, psychologue du travail,
correspondant handicap,
mission accompagnement
professionnel des personnels,
développement des compétences par
le plan de formation



**son action sociale
son offre culturelle**
prestations sociales
(crèche, centre de loisirs,
restauration collective...),
tarifs préférentiels loisirs,
équipements sportifs,
ateliers artistiques



son accessibilité
localisation à proximité
des grands axes routiers
et des transports en
commun, possibilité de
stationnement, locaux
sécurisés pour les vélos,
forfait mobilité durable

Pour candidater

Réaliser votre inscription sur le site du ministère en suivant ce lien

<https://www.itrf.education.gouv.fr/itrf/menuaccueil.do>

et renvoyer votre dossier avant le 27 avril 2023, 12 heures (cachet de la poste faisant foi).